

DRUM MACHINE RECORDER TUNER

Beat Boy

Uživatelský manuál



KORG

Upozornění

Umístění

Použijete-li přístroj v následujících místech, může dojít k poškození.

- Na přímém slunečním světle
- V místech s extrémní teplotou nebo vlhkostí
- Na příliš špinavých a prašných místech
- Kde dochází k silným otřesům
- V blízkosti magnetického pole

Napájení

Kdykoliv přístroj nebudete používat, vypněte jej. Vyjměte baterii, abyste předešli jejímu vybití, nebude-li ladička používána po delší dobu.

Interference s jinými elektrickými zařízeními

Rádio a televize, umístěné poblíž, mohou mít rušený příjem signálu. Proto přesuňte nástroj do příslušné vzdálenosti od rádia a televize.

Obsluha

Abyste předešli poškození, obsluhujte přepínače a další prvky na panelu decentně.

Péče

Potřebujete-li přístroj vyčistit, použijte pouze suchý hadřík. Nepoužívejte tekuté čističe, jako je benzín či rozpouštědlo, nebo hořlavé čisticí prostředky.

Uchování manuálu

Po přečtení manuálu jej uchovejte pro případné další použití.

Do sluchátek se nesmí dostat žádné cizí látky

Nikdy nestavějte žádné nádoby s vodou poblíž nástroje. Tekutina by se mohla dostat dovnitř, což může způsobit poškození, požár nebo elektrický šok. Dbejte na to, aby dovnitř nezapadly žádné kovové předměty.

Výhradní distributor KORG pro ČR a SR:

MUSIC PARK, Na Hraničkách 36, 682 01 Vyškov

Tel.: +420 517 333 993, www.music-park.cz

www.facebook.com/musicparkcz

www.facebook.com/KORG.cz



MUSIC PARK

Záruční a pozáruční servis zajišťuje firma MUSIC PARK, Vyškov.

e-mail: servis@music-park.cz

*Tento manuál je dodáván výhradně s výrobky v distribuci firmy
MUSIC PARK.*

*Užívání, kopírování a rozšiřování tohoto textu je chráněno podle autorského
zákona a dalších právních norem.*

Poznámka o odpadech (pro EU)



Pokud je symbol "překřížené popelnice" na obalu produktu, v manuálu, na baterii, nebo obalu baterie, značí to, že když chcete zlikvidovat produkt, manuál, balení nebo baterii, musíte to provést předepsaným způsobem.



Nepatří proto do běžného domácího odpadu. Likvidací předepsaným způsobem chráníte lidské zdraví a zabráníte špatnému vlivu na životní prostředí. Jelikož správná metoda likvidace závisí na příslušných zákonech dané země a lokality, kontaktujte reprezentaci místní administrativy kvůli podrobnostem. Jestliže navíc baterie obsahuje těžké kovy v nadměrném množství, je na baterii nebo jejím balení zobrazen také chemický symbol a to pod symbolem "přeškrtnuté popelnice".

POZNÁMKA PRO ZÁKAZNÍKY

Tento produkt byl vyroben podle přísných specifikací a požadavků na napětí aplikovaných v zemi, pro níž je používání tohoto produktu zamýšleno. Pokud jste jej zakoupili přes internet, zásilkovou službou a/nebo telefonním prodejem, musíte ověřit, zda je produkt zamýšlen pro použití ve vaší zemi, kde sídlíte.

VAROVÁNÍ: Použití produktu ve vaší zemi, jiné než pro kterou je připraven, může být nebezpečné a může znamenat ztrátu Záruky výrobce nebo distributora. Proto si ponechejte účtenku, jako důkaz zakoupení produktu, jinak můžete přijít o Záruku výrobce nebo distributora.

* Veškeré produkty a jména společností jsou obchodními známkami nebo registrovanými obchodními známkami příslušných majitelů.

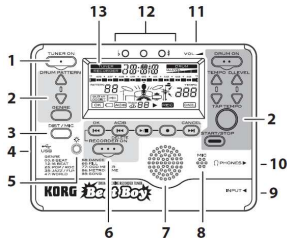
Obsah

Hlavní vlastnosti	6	Použití rekordéru a rytmeru současně .	24
Části BeatBoy	6	Použití rekordéru	24
Použití stojanu	8	Použití rekordéru a ladičky současně ..	29
Gumové nožky	9	Použití ladičky a rytmeru současně	30
Instalace baterií.....	9	Použití ladičky, rytmeru a rekordéru současně	33
Quick start	11	Připojení do počítače	35
Za/vypnutí přístroje	15	Diagnóza disku a formátování	38
Podsvícení	16	Problémy a potíže.....	40
Zapojení	17	Specifikace.....	41
Použití ladičky	18		
Použití rytmeru.....	19		

Hlavní vlastnosti

BeatBoy vám umožní nahrávat pomocí interního mikrofону nebo externího, který zapojíte do jacku INPUT. Beat Boy je vybaven efektem high gain distortion, který lze aplikovat na připojenou kytaru. Beat Boy dále umožňuje nahrávat a ladit s využitím interního mikrofónu. Navíc můžete využít rekordér, ladičku a rytmér každý zvlášť nebo současně.

Části BeatBoy



1. TUNER ON tlačítko
2. Sekce rytméru
3. DIST/MIC tlačítko (volí vstup)
4. USB konektor
5. Tlačítko podsvícení
6. Sekce rekordéru

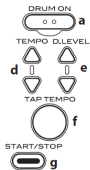
7. Reproduktor
8. Mikrofon
9. INPUT jack
10. PHONES jack
11. VOL (Volume)
12. Ukazatel ladění
13. Displej

Sekce rekordéru

DRUM PATTERN

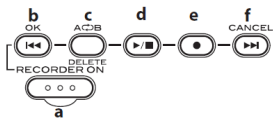


- a. DRUM ON tlačítko
- b. DRUM PATTERN ▲, ▼ tlačítka
- c. GENRE tlačítka



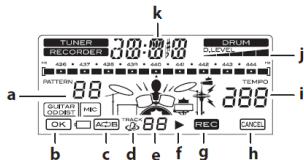
- d. RECORDER ON tlačítko
- e. I◀◀ tlačítko
- f. A-B/DELETE tlačítko
- g. PLAY/STOP tlačítko

Sekce rytmeru



- a. TEMPO ▲, ▼ tlačítka
- b. D.LEVEL ▲, ▼ tlačítka
- c. TAP TEMPO tlačítko
- d. START/STOP tlačítko
- e. REC/PAUSE tlačítko
- f. ►► I tlačítko

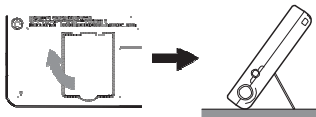
Displej



- a. Zobrazení čísla bicí šablony
- b. OK ikona
- c. A-B ikona
- d. Tempo Sync Track ikona
- e. Číslo stopy
- f. Ikona PLAY
- g. REC ikona
- h. CANCEL ikona
- i. Zobrazení tempa
- j. D.LEVEL obrazovka
- k. Note/Time obrazovka

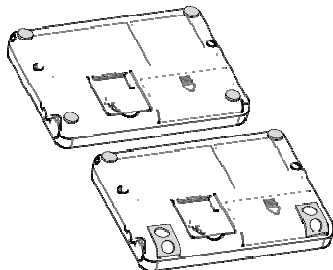
Použití stojánu

Můžete využít stojánek, který najdete vzadu na BeatBoy, a naklonit ho v požadovaném úhlu pro pohodlnější sledování displeje.



Gumové nožky

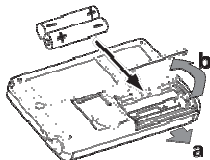
Je-li potřeba, připevněte na BeatBoy přibalené gumové nožky.



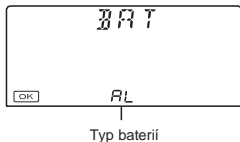
Instalace baterií

⚠ Vyjmutí baterií během nahrávání způsobí to, že se nahraje chyba. Nevyjímejte baterie, dokud BeatBoy cokoliv provádí. Baterie vždy vyměňujte až po zastavení nahrávání.

1. Vysuňte kryt baterií na zadním panelu BeatBoy ve směru "a", jak je ukázáno na obrázku, a poté jej odklopte ve směru "b".
2. Vložte baterie, přičemž dbejte na dodržení správné polarity.



3. Když vyměníte baterie a zapnete přístroj, na displeji se objeví obrazovka, kde můžete zadat typ použitých baterií.



4. Stiskem tlačítka TAP TEMPO zvolíte typ baterie.

AL: Použijete-li alkalické baterie.



nH: Použijete-li nickel-metal hydride baterie.

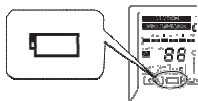
5. Stiskněte tlačítko .

Nastavení bude dokončeno a BeatBoy se spustí.

-  Vybité baterie je potřeba z přístroje okamžitě vyjmout.

Měli byste vyjmout baterie také tehdy, jestliže nebudete přístroj delší dobu používat.

-  Nemíchejte nové baterie s použitými a nemíchejte baterie různých typů.
-  Když budou baterie téměř vybité, vlevo na displeji se objeví symbol baterie.



Když se baterie blíží úplnému vybití, začne blikat symbol baterie. V tu chvíli již není možné používat funkci rekordéru přístroje a nahrávat. Ačkoliv budete stále moci přehrávat nahraná data a využívat funkce ladičky a šablony, měli byste baterie co nejdříve vyměnit.

Quick start

Beat Boy umožňuje nahrávat kytaru nebo basu, zapojenou do INPUT jacku nebo zvuk z interního mikrofónu.

Stačí pouze nahrát svou hru.

Navíc si můžete okamžitě přehrát svou nahrávku a zkontrolovat ji.

V této sekci si vysvětlíme základní postupy, od zapnutí rekordéru a nahrávání, po přehrávání a vymazání nahraných dat. Postupujte dle těchto instrukcí a sledujte sekci "Části BeatBoy" na str. 6.

Poslechněme si demo song Šest demo songů je již nahraných do Beat Boy. Poslechněte si demo songy.

1. Stiskem tlačítka RECORDER ON a DRUM ON zapnete rekordér a rytmer.

2. Stiskem tlačítka PLAY/STOP spustíte přehrávání demo songu.

Během poslechu demo songů, se přehrávání zastaví, jakmile stisknete tlačítko PLAY/ STOP. Zastavíte-li přehrávání a stisknete tlačítko ►►I , demo song přejde na další song, a pokud stisknete tlačítko I◄◄ , demo song přejde na předchozí song.

Chcete-li si poslechnout demo songy, spustí se přehrávání následujícího demo songu od začátku, pokud stisknete tlačítko ►►I.

Demo songy využívají interní paměť Beat Boy. Potřebujete-li delší nahrávací dobu, viz sekci "Vymazání stopy", na str. 28, jak vymazat demo songy. Navíc, chcete-li přenést demo songy, viz sekci "Přenos dat", na str. 36, jak uložit demo song do počítače.

Nahrávání hry

1. Připravte si hudební nástroj.

Do jacku INPUT zapojte kytaru nebo baskytaru. Stiskem tlačítka DIST/MIC volíte požadovaný typ zkreslení. U akustických strunných nebo dechových nástrojů použijte interní mikrofon.

2. Stiskem tlačítka RECORDER ON zapnete rekordér.

Po spuštění rekordéru se na displeji objeví indikátor "RECORDER", číslo stopy a nahrávací čas. Jestliže nahráváte poprvé nebo nemáte nahrané žádné stopy, objeví se na displeji v místě indikátoru stopy "—".



3. Stiskněte tlačítko REC.

Rekordér přejde do režimu Standby a ukazatel nahrávacího času bude blikat a ukazovat čas, který máte k dispozici pro nahrávání. Prostřední indikátor ukazatele ladění bude červeně blikat. Kromě toho bude na displeji blikat číslo stopy a ikona REC, přičemž číslo stopy se změní na "00".

Bliká červeně



REC ikona

4. Stiskem tlačítka **PLAY/STOP** nebo **REC** spustíte nahrávání. Zahrajte na nástroj.

Během nahrávání bude prostřední indikátor ukazatele ladění červeně blikat.

Svíí červeně



Jakmile dohrajete, stiskem tlačítka **PLAY/STOP** zastavíte nahrávání.

Přehrávání nahraného záznamu

Dále přehrajte data nahraného záznamu.

1. Po zastavení nahrávání stiskněte **PLAY/STOP**.

Nahrávka se přehraje.

Prostřední indikátor ukazatele ladění bude zeleně blikat a na displeji se objeví ikona **PLAY**.

Bliká zeleně

Doba přehrávání



Ikona **PLAY**

Ovládáním hlasitosti nastavte zvuk přehrávání.

Jakmile se nahrávka přehraje, přehrávání se automaticky zastaví.

Vymazání nahrávky

Nyní vymažeme data nahrávky.

1. Když je rekordér zastaven, stiskněte tlačítko A-B/ DELETE.

Na displeji se objeví obrazovka vymazání a číslo stopy začne blikat.



2. Stiskem tlačítka **I◀◀** se stopa vymaže. Jakmile je stopa vymazána, na displeji se v místě indikátoru stopy objeví symbol “--”.




Tím dokončíte základní procedury nahrávání, přehrávání a vymazání dat v BeatBoy.

Rekordér BeatBoy lze použít současně s ladičkou a rytmerem.

Více detailů o funkcích rekordéru najdete v sekci “Použití rekordéru” na str. 24.

Zapnutí/vypnutí přístroje

Tlačítka TUNER ON, DRUM ON a RECORDER ON fungují jako vypínače BeatBoy.

 Vypínač je níže než ostatní tlačítka, aby nedošlo k nechtěnému zapnutí, když máte BeatBoy například v kapse nebo v batohu. Podržíte-li vypínač BeatBoy, tak jej za/vypnete.

Chcete-li přístroj zapnout Stiskněte buď tlačítko TUNER ON, DRUM ON, nebo RECORDER ON a přístroj se zapne.

Když stisknete tlačítko TUNER ON, spustí se ladička a na displeji se objeví “**TUNER**”.

Když stisknete tlačítko DRUM ON, spustí se rytmer a na displeji se objeví “**DRUM**”.

Když stisknete tlačítko RECORDER ON, spustí se rekordér a na displeji se objeví “**RECORDER**”.

BeatBoy může mít spuštěnou ladičku, rytmer i rekordér současně.

Vypnutí přístroje

Beat Boy se vypne, pokud vypnete ladičku, rytmer i rekordér.

Vypnutí ladičky

Když používáte ladičku, stiskem tlačítka TUNER ON ji vypnete.

Vypnutí rytmeru

Když používáte rytmer, stiskem tlačítka DRUM ON jej vypnete.

Vypnutí rekordéru

Když používáte rekordér, stiskem tlačítka RECORDER ON jej vypnete.

Funkce Auto Power-Off

Ladička, rytmer a rekordér se vypínají automaticky, pokud není na vstupu žádný signál, nebo pokud uživatel neprovede žádnou akci po dobu 20 minut.

Podsvícení

Je-li potřeba, tlačítkem Backlight [☾] zapnete podsvícení. Každý stiskem tlačítka Backlight můžete přepínat mezi Soft → Auto → Off → Soft...

Soft: Podsvícení nízké intenzity s malou spotřebou baterie.


Auto: Podsvícení se zvýrazní, jakmile zazní vstupní tón, nebo když stisknete některé tlačítko. Není-li však na vstupu žádný zvuk a nestisknete žádné tlačítko po dobu 10 vteřin, podsvícení se automaticky přepne na soft nastavení jasu.


Off: Podsvícení se nerozsvítí.

Zapojení

INPUT jack

Zapojte kabel do kytary nebo elektrické basy a druhý konec kabelu zapojte do INPUT jacku BeatBoy. Používáte-li interní mikrofon při ladění nebo nahrávání, stiskem tlačítka DIST/MIC zvolte interní MIC.

 Jack INPUT je pouze pro 1/4" mono kabel. Stereo (TRS) kabely nelze použít.

 Dokonce i když je do jacku INPUT, vstup audio je snímán interním mikrofonem, pokud jste zvolili MIC.

OUTPUT/ PHONES jack

Do jacku PHONES můžete zapojit sluchátka s 1/8" mini-plug konektorem. Když jsou zapojeny, nebude z reproduktoru slyšet žádný zvuk. Ovládním Volume nastavte hlasitost sluchátkového výstupu.


Přepínání typu efektu distortion nebo interního mikrofonu

S každým stiskem tlačítka DIST/MIC, přepínáte vstup (typ distortionu či interní mikrofon).

Displej	Vstup	Zkreslení
Kytara	INPUT jack	Clean (bez efektu)
Guitar OD	INPUT jack	Overdrive
Guitar DIST	INPUT jack	Zkreslení
MIC	Interní mikrofon	-


Použití ladičky

1. Stiskněte tlačítko TUNER ON.

“ TUNER” se objeví v horní části displeje.

2. Do jacku INPUT zapojte kytaru nebo baskytaru. Používáte-li interní mikrofon, stiskem tlačítka DIST/MIC zvolte MIC.

3. Zahrajte jeden tón na nástroj. Nota nejbližší vstupnímu zvuku se objeví uprostřed displeje. Naladte nástroj na správnou výšku, až se objeví jméno požadované noty.

 Pokud použijete interní mikrofon, umístěte nástroj co nejbližší k němu, aby okolní zvuky nebyly snímány a neovlivňovaly ladění. Krom toho je ladění snadnější, když rytmer nehraje.

4. Zatímco hrajete jeden tón na svůj nástroj, ladte jej tak, aby hrot na stupnici ukazoval 440 a prostřední indikátor ukazatele ladění svítil zeleně. (V případě, že je referenční tón A = 440Hz)

Levý indikátor ukazatele ladění se rozsvítí, je-li výška tónu příliš nízká a pravý indikátor se rozsvítí, je-li příliš vysoko. Hodnota (436 až 444) v horní části stupnice vyznačuje referenční výšku. Např. když ladíte strunu na A = 436Hz, nastavte ji tak, aby hrot na stupnici vyznačoval 436.

Pozn.: Ladící vodičko je speciálně na A = 440Hz. Ignorujte ladící vodičko, pokud ladíte s referenční výškou jinou, než A = 440Hz.

Použití rytmeru

Nastavení bicí šablony a tempa

1. Stiskněte tlačítko DRUM ON.

“**DRUM**”, bicí sada, číslo šablony, tempo a úroveň bicích se objeví na displeji.



2. Stiskem tlačítka DRUM PATTERN ▲, ▼ zvolte bicí šablonu.

S každým stiskem tlačítka GENRE, se posunete na číslo šablony následujícího žánru.

Viz “Výpis rytmických šablon” na str. 21.

3. Stiskem START/STOP spustíte rytmer.

Na displeji bicí sady se hodnota mění podle tempa. Kromě toho, tlačítko TAP TEMPO bude blikat v daném tempu.

4. Stiskem tlačítka TEMPO ▲, ▼ nastavte tempo.

Stiskem tlačítek TEMPO ▲, ▼ budete zvyšovat nebo snižovat tempo v rozsahu 30–252 a to v krocích po 1. Hodnota se bude měnit plynule, pokud tlačítko podržíte.

5. Pokud nastavujete rytmer na vstupní zvuk z jacku INPUT nebo z interního mikrofону, nastavte jej tlačítkem D.LEVEL ▲, ▼.

Pozn.: D.LEVEL (drum level) určuje relativní hlasitost bicích na jacku INPUT, interního mikrofónu a přehrávání zvuku stopy. Ovládním Volume nastavíte celkovou hlasitost.

6. Hrajte v tempu rytmeru.
7. Stiskem tlačítka **START/STOP** rytmer zastavíte.

Použití vyklepání tempa Tempo, které zadáte klepáním, bude zobrazeno jako hodnota BPM (doby za minutu).

1. Stiskněte tlačítko DRUM ON.

Na displeji se objeví bicí sada a nad ní "DRUM".

- 2. V pravidelných intervalech stiskněte v požadovaném tempu tlačítko TAP TEMPO.** BeatBoy detekuje interval použitý při klepání na tlačítko, zobrazí jej jako hodnotu BPM (doby za minutu) a tu nastaví jako tempo. **Je-li BPM, detekované prostřednictvím tap tempo, menší než 30,** je tempo nastaveno na hodnotu "30". **Přesáhne-li BPM, detekované prostřednictvím tap tempo, hodnotu 252,** je tempo nastaveno na hodnotu "252".

3. Stiskem START/STOP spustíte rytmer.

Na displeji bicí sady se hodnota mění podle tempa. Kromě toho, tlačítko TAP TEMPO bude blikat v daném tempu. **Pozn.:** Tap tempo může být také vstupem, když používáte rytmer.

4. Hrajte podle tempa.

5. Stiskem tlačítka START/STOP rytmer zastavíte.

Výpis rytmických patternů

Genre	No.	Name
8 BEAT	00	8BEAT1
	01	8BEAT2
	02	8BEAT3
	03	8BEAT4
	04	8BEAT5
	05	8BEAT6
	06	8BEAT7
	07	8BEAT8
	08	8BEAT9
	09	8SHUFFLE1
	10	8SHUFFLE2
16 BEAT	11	8SHUFFLE3
	12	16BEAT1
	13	16BEAT2
	14	16BEAT3

16 BEAT	15	16BEAT4
	16	16BEAT5
	17	16BEAT6
	18	16BEAT7
	19	16BEAT8
	20	16BEAT9
	21	16SHFL1
	22	16SHFL2
	23	16SHFL3
	24	1/2TIMESFL
POP/ROCK	25	POP1
	26	POP2
	27	ROCK1
	28	ROCK2
	29	'70S ROCK
	30	METAL1
	31	METAL2

POP/ROCK	32	BLAST BT
	33	R'N'B
	34	BLUES
	35	COUNTRY
	36	SURF
	37	BALLAD
JAZZ/FUNK	38	JAZZ
	39	FASTJAZZ
	40	FUNK1
	41	FUNK2
	42	FUNK3
	43	LINEAR
	44	LINEAR2
	45	MOTOWN1
46	MOTOWN2	
WORLD	47	REGGAE1
	48	REGGAE2
	49	BOSSA

WORLD	50	SAMBA1
	51	SAMBA2
	52	TANGO
	53	AFRO
	54	LATIN1
	55	LATIN2
	56	SONGO
DANCE	57	12/8
	58	DANCE1
	59	DANCE2
	60	DANCE3
	61	DISCO1
	62	DISCO2
	63	EURO
	64	NEW RNB
	65	CHOPS
FILL	66	8FILL1
	67	8FILL2

FILL	68	8FILL3
	69	8FILL4
	70	16FILL1
	71	16FILL2
	72	16FILL3
	73	16FILL4
	74	BLUEFILL
	75	METALFILL
ODD METER	76	SHUF.FILL
	77	3/4
	78	3/4SHUFFLE
	79	POLY
	80	TRIPLETS 1 (6/8)
	81	TRIPLETS 2 (6/8)
	82	5/4
	83	6/4
84	7/4 1	
85	7/4 2	

METRONOME	86	METRONOME
	87	METRO VAR
	88	METRO TRIPLETS
	89	METRO SHUFFLE
	90	METRO2
	91	METRO3
	92	METRO3 VAR
	93	METRO4
	94	METRO 3-2
	95	METRO5
SONG	96	METRO6
	97	METRO7
	98	SONG1
	99	SONG2

Použití ladičky a rytmeru současně

BeatBoy vám umožní používat ladičku a rytmer současně.

Více detailů o práci s ladičkou a rytmerem najdete v sekcích “Použití ladičky” a “Použití rytmeru”.

Použití ladičky a rytmeru současně

Například, hrajete-li podle rytmeru a všimnete si, že máte nástroj rozladěný, můžete nechat rytmer běžet a přitom ladit.

Použití rekordéru

Nahrávání

Více detailů o informacích, které se objeví na displeji, najdete v sekci “Quick start” na str. 11.

1. **Stiskem tlačítka RECORDER ON zapnete rekordér.**



2. **Tlačítkem REC vstoupíte do režimu standby pro nahrávání.**



Chcete-li zrušit režim standby pro nahrávání, stiskněte tlačítko ►►I.

3. **Stiskem tlačítka PLAY/STOP nebo REC spustíte nahrávání.**



S BeatBoy můžete vytvořit celkem 100 stop. Nicméně, nahrát můžete celkem přibližně 23 minut. Když doba nahrávání jedné stopy dosáhne 20 minut, nahrávání se automaticky zastaví. V ten moment bude indikace nahrávacího času pokračovat střídavě mezi "20:00" a "End".

4. **Nahrávání pozastavíte stiskem tlačítka REC.**

Prostřední indikátor ukazatele ladění bude červeně blikat.

Na displeji bude blikat ikona REC.

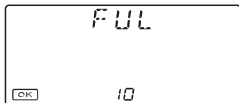
5. **Chcete-li pokračovat v nahrávání, stiskněte znovu tlačítko REC.**

6. **Stiskem tlačítka PLAY/STOP zastavíte nahrávání.**

Na displeji třikrát blikne nahrávací čas. Chcete-li znovu nahrávat, stiskněte tlačítko REC. Číslo stopy se zvýší o 1 a přístroj přejde do režimu standby pro nahrávání další stopy.

Je-li paměť plná

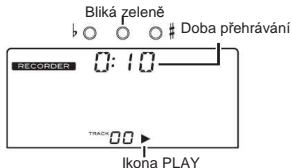
Jestliže se paměť přístroje během nahrávání zaplní, bude se na displeji střídavě objevovat aktuální nahrávací čas a "FUL" a nahrávání se zastaví.



Jestliže se pokusíte nahrávat i poté, co jste dosáhli limitu 100 stop, bude na displeji na místě indikátoru stopy blikat "FL" a indikátor času bude ukazovat, kolik nahrávacího času máte ještě k dispozici. Stiskněte tlačítko **◀◀** a poté vymažte nepotřebné stopy. Str. 28 "Vymazání stopy"

Přehrávání nahrané stopy

1. Když je rekordér zastavený, stiskem tlačítka **◀◀** nebo **▶▶** zvolíte stopu pro přehrávání.
2. Stiskem tlačítka **PLAY/STOP** spustíte přehrávání. Ovládáním hlasitosti nastavte zvuk přehrávání.



3. Stisknete-li během přehrávání tlačítko **◀◀**, přesunete se na začátek stopy. Stisknete-li tlačítko **◀◀** na začátku stopy (přibližně do 3s od začátku), začne se přehrávat předešlá stopa.

Stisknete-li tlačítko ►►I během přehrávání, začne se přehrávat následující stopa.

- 4. Chcete-li se rychle přesunout vzad na stopě, podržte tlačítko I◄◄ na cca 1s. Chcete-li se rychle přesunout dopředu na stopě, podržte tlačítko ►►I na cca 1s.**

S každým stiskem tlačítka I◄◄ během rychlého převíjení vzad na stopě, se mění rychlost převíjení. Navíc, s každým stiskem tlačítka ►►I během převíjení vpřed na stopě, se mění rychlost převíjení.

- 5. Stiskem tlačítka PLAY/ STOP zastavíte přehrávání.**
- 6. Chcete-li pokračovat v přehrávání od bodu, ve kterém jste jej zastavili, stiskněte znovu tlačítko PLAY/STOP.**

Jakmile se nahrávka přehraje, přehrávání se automaticky zastaví.

Loop playback

Tato funkce vám umožní přehrávat ve smyčce mezi dvěma danými body.

- 1. Zvolte stopu a spusťte její přehrávání.**
- 2. V místě, které chcete jako počáteční bod smyčky, stiskněte tlačítko A-B/DELETE.**

Tím zadáte bod A a na displeji bude blikat ikona A-B.



A-B ikona

Chcete-li zrušit určený bod A, stiskněte tlačítko ►►I.

3. V místě, které chcete jako koncový bod smyčky, stiskněte tlačítko A-B/DELETE.

Tím zadáte bod B a spustí se přehrávání smyčky mezi body A a B. Prostřední indikátor ukazatele ladění bude oranžově blikat. Ikona A-B na displeji přestane blikat a začne stále svítit.



4. Stiskem tlačítka PLAY/ STOP zastavíte přehrávání smyčky. Chcete-li pokračovat v přehrávání smyčky, stiskněte PLAY/ STOP.

Chcete-li zrušit body A a B, stiskněte během přehrávání nebo zastaveného přehrávání smyčky tlačítko A-B/DELETE.

Jak přehrávat ve smyčce (opakovat) celou stopu

Během přehrávání stopy podržte tlačítko A-B/DELETE přibližně jednu vteřinu; celá stopa bude určena jako oblast pro přehrávání smyčky.

Vymazání stopy

1. Když je rekordér zastavený, stiskněte tlačítko |◀◀ nebo ▶▶| a poté zvolte stopu k odstranění.
2. Stiskněte tlačítko A-B/DELETE.

Na displeji se objeví obrazovka vymazání a číslo stopy začne blikat.



3. Stiskem tlačítka I◀◀ se stopa vymaže.

Chcete-li zrušit operaci vymazání, stiskněte tlačítko ▶▶I.

Na displeji se během vymazání objeví následující obrazovka.



Jakmile je operace vymazání dokončena, zvolí se stopa, která byla před nebo za odstraněnou stopou.

Jestliže po vymazání nezůstane v paměti žádná stopa, objeví se na displeji na místě indikátoru stopy “- -”.

Použití rekordéru a ladičky současně


BeatBoy vám umožní používat rekordér a rytmer najednou. Ladička vždy přijímá signál z INPUT jacku/ interního mikrofону, bez ohledu na stav PLAY/RECORD rekordéru.

Horní indikátor na displeji svítí a bliká, v důsledku použití rekordéru a stavu na stupnici ladičky současně.

Pozn.: Ladění neprobíhá, když je rekordér v režimu standby pro nahrávání, nebo během vymazání stopy.

Více detailů o funkcích ladičky najdete v sekci “Použití ladičky” na str. 18.

Více podrobností o pokynech při práci s rekordérem, viz sekci “Použití rekordéru”, na str. 24.

 Když máte zapnutý rytmer i ladičku, čas nahrávání a přehrávání se nezobrazí.


Použití ladičky a rytmeru současně

BeatBoy vám umožní používat rekordér a rytmer najednou.

Zapnutím rytmeru před nahráváním se rytmer během přehrávání sesynchronizuje se stopou. Díky tomu můžete zkontrolovat, zda je nahraný výkon v určeném tempu.

Nahraná stopa, kterou lze přehrát v synchronizaci s rytmerem, se nazývá "stopa synchronizovaná k tempu".

Když zvolíte synchronizovanou stopu, objeví se na displeji odpovídající ikona (🥁).

 Bicí zvuk nebude nahrán. Rytmer bude během přehrávání synchronizován ke stopě.

Nahrávání se synchronizovaným rekordérem a rytmerem

1. Stiskem tlačítka **RECORDER ON** a **DRUM ON** zapnete rekordér a rytmer.

Na displeji se objeví indikátor "DRUM", čas nahrávání/přehrávání, číslo šablony, tempo, ikona stopy synchronizované k tempu, bicí sada a číslo stopy.



2. Tlačítkem **REC** vstoupíte do režimu standby pro nahrávání.

Prostřední indikátor ukazatele ladění bude červeně blikat.

Na displeji budou blikat ikona REC, ikona stopy synchronizované k tempu a číslo stopy.

Displej rytmeru se mění a tlačítko TAP TEMPO bude blikat v tempu tohoto pohybu.

Ukazatel času na displeji se bude měnit mezi číslem odpočtu a časem, který máte pro nahrávání k dispozici. Odpočítání lze určit u nahrávek, které jsou synchronizovány k tempu (krok 4).

Rytmer bude znít z reproduktorů.

Tlačítkem START/STOP můžete zvolit, zda bude rytmer znít, či nikoliv. Rytmer však běží bez ohledu na to, zda zní či nikoliv.

3. Zadejte tempo rytmeru a šablony.

Více detailů o postupech při nastavení najdete v sekci "Použití rytmeru" na str. 19.

4. Stiskem tlačítka I◀◀ zvolte odpočítání. Odpočet se přepne s každým stiskem tlačítka. Dostupná nastavení odpočítání se budou lišit podle zvolené bicí šablony.

5. Stiskněte tlačítko PLAY/STOP nebo REC.

Po odpočtu se spustí nahrávání. Během nahrávání bude prostřední indikátor ukazatele ladění oranžově svítit. Nahrávání zrušíte stiskem tlačítka ▶▶I.

Pozn.: Když používáte současně rekordér a rytmer, nahrávání se spustí, jakmile se na displeji objeví odpočítání "-1" (1 doba před).

Pokud jste zvolili MIC, zvuk odpočítání nebude slyšet z reproduktoru, jestliže jste na displeji zvolili "-2" (2 doby před).

Chcete-li během nahrávání slyšet rytmer, použijte sluchátka zapojená do jacku PHONES.

Přehrávání stopy synchronizované k tempu

- 1. Stiskem tlačítka \lll nebo \ggg zvolíte synchronizovanou stopu pro přehrávání.**

Když zvolíte synchronizovanou stopu, objeví se na displeji odpovídající ikona.

- 2. Stiskem tlačítka **PLAY/STOP** přehrajete synchronizovanou stopu.**

Tempo a číslo bicí šablony budou nastaveny na hodnoty, které jsou uloženy jako data stopy. Přehrávání se spustí 1 dobu po stisku tlačítka. "0:00" bude dál blikat na displeji na místě indikátoru času, dokud se přehrávání nespustí. Jakmile se spustí přehrávání synchronizované stopy, změní se zobrazení na displeji rytmeru.

Kromě toho, tlačítko TAP TEMPO bude blikat v daném tempu.

Pozn.: Nelze měnit tempo stiskem tlačítka TEMPO \blacktriangle , \blacktriangledown nebo TAP TEMPO, popř. změnou čísla bicí šablony, stiskem tlačítka PATTERN \blacktriangle , \blacktriangledown nebo GENRE, dokud hraje synchronizovaná stopa.

- 3. Zvuk rytmeru můžete umlčet nebo aktivovat stiskem tlačítka **START/STOP** během přehrávání synchronizované stopy.**

Přehrávání synchronizované stopy ve smyčce

Přehrávání synchronizované stopy ve smyčce se děje stejným postupem jako přehrávání smyčky standardní stopy, když používáte rekordér samostatně. (Str. 27 "Přehrávání smyčky")

Přehrávání normální stopy

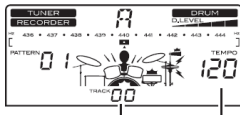
Standardní stopu je samozřejmě také možné přehrávat, když používáte současně rytmer a rekordér. Když zvolíte standardní stopu, na displeji se neobjeví ikona stopy synchronizované k tempu.

Vymazání stopy

Stopu lze vymazat stejným postupem, jako při použití rekordéru samostatně. (Str. 28 “Vymazání stopy”)

Použití ladičky, rytmeru a rekordéru současně

Ladičku, rytmer a rekordér lze použít také všechny najednou. Stiskem tlačítek TUNER ON, DRUM ON a RECORDER ON zapnete ladičku, rytmer a rekordér.



Číslo stopy rekordéru

Tempo rytmeru

O operacích ladičky Ladička vždy přijímá vstupní signál z interního mikrofону nebo z jacku INPUT. Ladění neprobíhá, když je rekordér v režimu standby pro nahrávání, během odpočtu nebo během vymazání stopy.

Operace ladičky jsou stejné, jak při použití ladičky samostatně. Více informací najdete v sekci “Použití ladičky” na str. 18 a v sekci “Použití rekordéru a ladičky současně” na str. 29.

O operacích rytmeru

Všechny ostatní operace a postupy jsou stejné, jako když použijete rytmer současně s rekordérem. Více informací najdete v sekci “Použití rytmeru” na str. 19 a v sekci “Použití rekordéru a rytmeru současně” na str. 30.

O operacích rekordéru

S rekordérem lze nahrát stopu synchronizovanou k tempu stejným způsobem, jako když jej používáte současně s rytmerem.

Více podrobností o operacích a postupech najdete v sekci “Použití rekordéru a rytmeru současně” na str. 30.


Vymazání stopy

Stopu lze vymazat stejným postupem, jako při použití rekordéru samostatně. (Str. 28 “Vymazání stopy”)

Připojení do počítače

Pomocí USB kabelu můžete připojit BeatBoy k počítači; BeatBoy pak lze využít jako klasické USB zařízení.

Nahraná data lze takto přenést do počítače nebo naopak hudební data z počítače do BeatBoy.

 Když připojíte BeatBoy k počítači, ladička, rytmer a rekordér nebudou aktivní.

Požadavky na operační systém

Windows

Počítač s USB portem a Microsoft Windows XP/Vista/7/8

Macintosh

Mac OS X 10.5 nebo vyšší

Zapojení Beat Boy do počítače

Pozn.:

Použijte USB kabel s konektorem typu A na jednom konci a konektorem Mini-B na druhém.

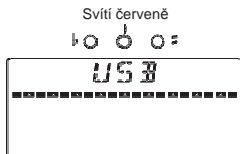
Pozn.: Když připojíte BeatBoy k počítači USB kabelem, přístroj bude napájen počítačem. Dokonce i když nejsou vloženy baterie, Beat Boy bude fungovat na energii, dodávanou přes USB port v počítači.

1. Zapněte počítač.

2. USB kabelem propojte BeatBoy s počítačem.

Probíhá-li napájení USB kabelem, objeví se na displeji "USB". Krom toho, je-li propojení s počítačem v pořádku, střední LEDka ladičky svítí červeně a ručička na stupnici ladění na displeji se pohybuje.

 Používáte-li USB kabel výhradně k napájení, nahraná data nelze přenášet do počítače.



Přenos dat

Data, nahraná prostřednictvím BeatBoy lze zkopírovat do počítače a naopak hudební data z počítače do BeatBoy.

🔊 BeatBoy zvládne přehrávat stereo nebo mono PCM audio data, která jsou v 44.1 kHz 16-bit WAV formátu.

🔊 Během přehrávání souboru ve stereo formátu WAV, nefunguje rytme.

Windows

1. V "Můj počítač" klikněte 2x na "Beat Boy*".
2. Jak kopírovat data nebo přetáhnout nahraná data do libovolného umístění v počítači.

Mac OS X

1. Dvojklikem otevřete ikonu disku (Beat Boy) na ploše.
2. Jak kopírovat data nebo přetáhnout nahraná data do libovolného umístění v počítači.

Přidání dat z počítače

Můžete z počítače zkopírovat soubory WAV formátu a přehrát je v BeatBoy.

1. Zkopírujte soubory do složky EXTRA v BeatBoy.

🔊 Zkopírujte nahraná data do Beat Boy (jméno souboru: Track XX.wav) do kořenového adresáře.


Krom toho můžete zkopírovat WAV soubory, které nebyly nahrány v Beat Boy, do složky EXTRA. Pokud vložíte soubory do jiné složky, než EXTRA, počítač je nedetekuje.



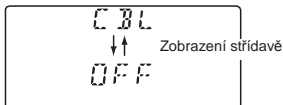
Až deset souborů WAV můžete uložit do složky EXTRA. Žádný soubor WAV od jedenáctého výše nelze detekovat.

Pozn.: Čísla stop u WAV souborů ve složce EXTRA budou "E0"–"E9".

Odpojení BeatBoy od Windows počítače


1. Klikněte na ikonu , která se objeví vpravo na hlavním panelu počítače.
2. V menu klikněte na "Bezpečně odebrat USB úložné zařízení [písmeno disku]".

Na displeji BeatBoy se objeví následující obrazovka.



U Windows Vista a pozdějších se výše uvedená obrazovka neobjeví automaticky po odpojení BeatBoy od počítače.

Po provedení bezpečného odpojení od počítače podržte tlačítko RECORDER ON přibližně 3 vteřiny. Poté se objeví výše zmíněná obrazovka.

 Před odpojením USB kabelu ověřte, že se tato obrazovka objevila na displeji.

3. Odpojte Beat Boy od počítače.

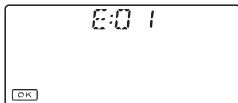
Mac OS X

1. Přetáhněte ikonu disku na ploše do koše. Popř. zvolte položku “Eject Beat Boy” v menu File.


2. Odpojte Beat Boy od počítače.


Diagnóza disku a formátování

Pokud se během odpojení Beat Boy od počítače vyskytne chybová hláška, anebo byly vyjmuty baterie během nahrávání, není možné přehrát nahraný soubor a objeví se chyba.



Nastane-li tato situace, připojte USB kabelem BeatBoy k počítači a zkuste v počítači spustit Chkdisk (Windows) nebo Disk Utility (Mac OS X). Jestliže se problém nevyřeší, postupujte dle instrukcí níže a naformátujte zařízení.

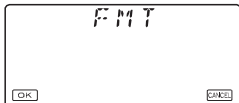
 Veškerá data v BeatBoy budou při formátování vymazána.

-  Formátujte pomocí BeatBoy. Je-li Beat Boy naformátovaný v počítači, nemusí fungovat správně.

Formátování při USB napájení

1. Vypněte BeatBoy.
2. **Podržte tlačítka A-B/ DELETE a REC a zároveň USB kabelem připojte BeatBoy k počítači.**

BeatBoy vstoupí do režimu formátování. Na displeji se objeví následující obrazovka.

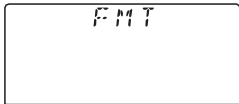


Chcete-li zrušit operaci formátování, stiskněte tlačítka ►►I.

3. **Stiskem tlačítka I◀◀ spustíte formátování.**


Během formátování se na displeji objeví následující obrazovka a tři uvedené indikátory ukazatele ladění budou postupně červeně blikat.

Bliká červeně
b ○ ○ ○ ‡



4. **Po dokončení formátování se na displeji objeví obrazovka s výzvou k odpojení zařízení od počítače.**
Str. 37 "Odpojení BeatBoy od počítače"
5. **Odpojte BeatBoy od počítače.**

Formátování při napájení bateriemi

 Při formátování zařízení doporučujeme použít USB napájení. (Str. 39 “Formátování při USB napájení”)

1. Vypněte BeatBoy.

2. Podržte tlačítko A-B/DELETE a REC, a stiskněte tlačítko RECORDER ON.

3. Postupujte stejným způsobem, jako při formátování při napájení bateriemi.

Po dokončení formátování se přístroj vypne.

Str. 39 “Formátování při USB napájení”

Problémy a potíže

- Přístroj se nezapíná.
- Nebliká symbol baterie?
Vyměňte je. Jestliže bliká symbol baterie, nahrávání není možné.
- Ověřte, že jsou baterie vloženy s polaritami (+,-) ve správném směru.
 - Na displeji se nic neobjevuje.
- Je BeatBoy zapnutý?
 - Z interních reproduktorů nejde žádný zvuk.
- Jsou sluchátka správně zapojena?
- Ověřte, že není hlasitost nastavena na “0”.
- Ověřte, že není baterie vybitá.
 - Nelze nahrávat.
- Ověřte, že máte k dispozici dostatek místa v paměti. Zkontrolujte, kolik nahrávacího času máte k dispozici.
- Ověřte, že není baterie vybitá.

- Jestliže se objevila chybová hláška, naformátujte BeatBoy. (Viz “Diagnóza disku a formátování” na str. 38)
- Nelze přehrávat.
- Objevila se chybová hláška?
Jestliže se objevuje často, naformátujte BeatBoy. (Viz “Diagnóza disku a formátování” na str. 38)
- Jestliže se pokoušíte přehrát hudební data z počítače, ověřte, že je formát souboru kompatibilní s BeatBoy.
- Počítač nerozpozná BeatBoy.
- Ověřte, že je BeatBoy připojen k počítači správně a USB kabelem.
- Ověřte, že je počítač zapnutý.
- USB kabel musí být pro datový přenos správně zapojený.

Specifikace

Sekce rekordéru

- **Nahrávací formát:** PCM audio formát, WAV formát (.wav) 44.1 kHz@16-bit
- **Doba pro nahrávání:** Přibližně 20 minut na (Interní paměť: 120 MB)
- **Celkový počet stop:** Až 100 stop

Sekce Tuner (ladička)

- **Ladění:** 12-notové temperované
- **Rozsah detekce:** C1 (32.70 Hz)–C8 (4186.01 Hz)
- **Přesnost detekce:** Lepší než ± 1 cent
 - * Dokonce i když je výška v rozsahu detekce, BeatBoy ji nemusí správně detekovat, obsahuje-li zvuk více harmonických tónů (jako například nízké a vysoké tóny na akustickém pianu), nebo pokud má tón nástroje rychlý dozvuk.

Sekce rytmeru

- **Rozsah tempa:** 30–252 dob/min (bpm)
- **Počet bicích šablon:** 100

Hlavní standard

- **Konektory:** INPUT jack (1/4"mono), PHONES jack (1/8" mini)
 - **Reproduktor:** Dynamický reproduktor (ø28 mm)
 - **Zdroj napájení:** Dvě AA baterie (alkalické nebo nickel-metal hydride)
 - **Životnost baterií** (s reproduktorem /sluchátky)
Rekordér: Cca 3.5/11 hodin
Rytmer: Cca 9/12 hodin
Ladička: Cca 11/16 hodin
- * Jsou případy, kdy pracujete s přístrojem souvisle s alkalickými bateriemi, jejich podsvícení je OFF a hlasitost maximální.
- **Rozměry:** 111 (Š) x 82 (H) x 18 (V) mm / 4,37" (W) x 3.23" (D) x 0.71" (H)
 - **Hmotnost:** 122g/4.30oz (včetně baterií)
 - **Příbaleno:** Uživatelský manuál, dvě AAA baterie, gumové nožky

Tempo, číslo bicí šablony, hlasitost rytmeru a nastavení podsvícení Beat Boy se při vypnutí ukládá. Nicméně, když vyměníte baterie, tato nastavení se vrátí na následující standardní hodnoty.

Standardní hodnoty:

Tempo = 120,
Drum pattern number =00,
Backlight settings = off,
Drum level = max.

Specifikace a vzhled jsou předmětem změn bez předchozího upozornění.